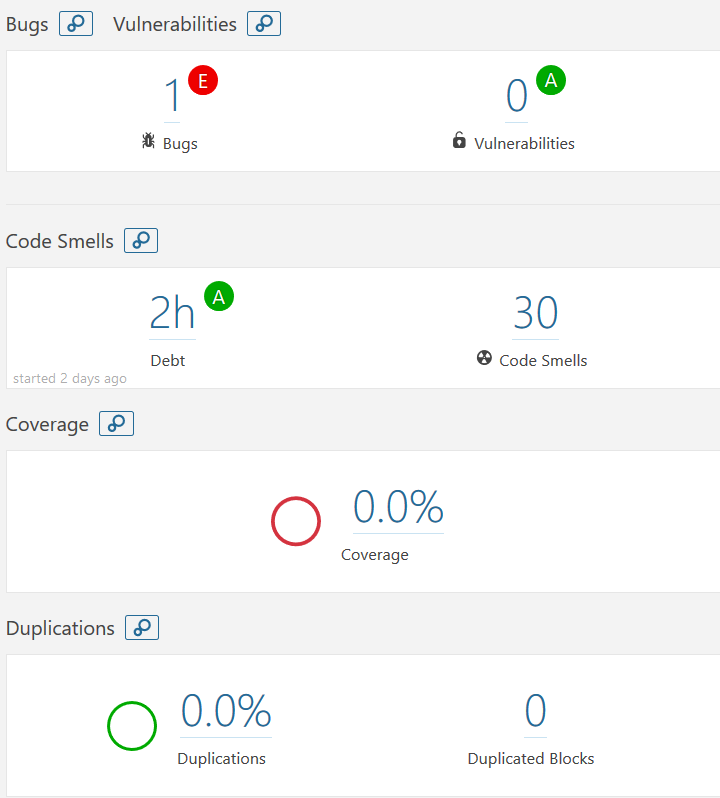
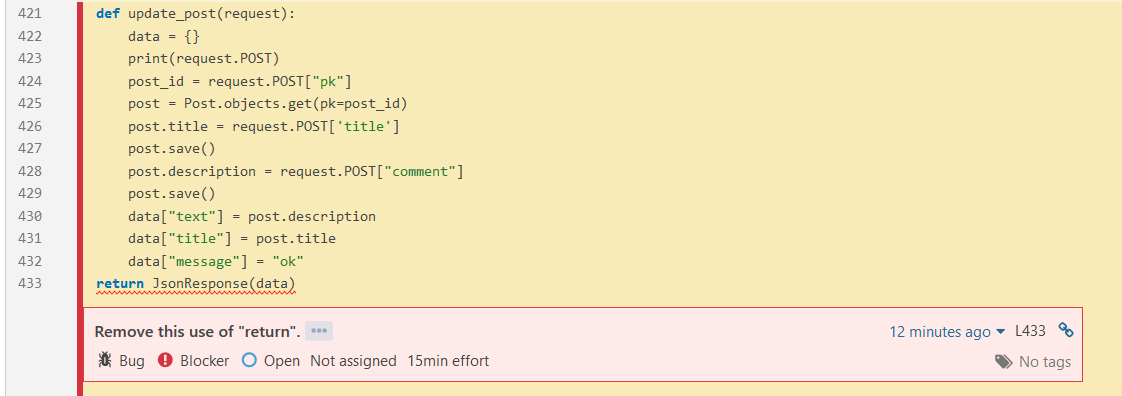
|  |  |
| --- | --- |
| Sprint: | Scrum Team 2 |

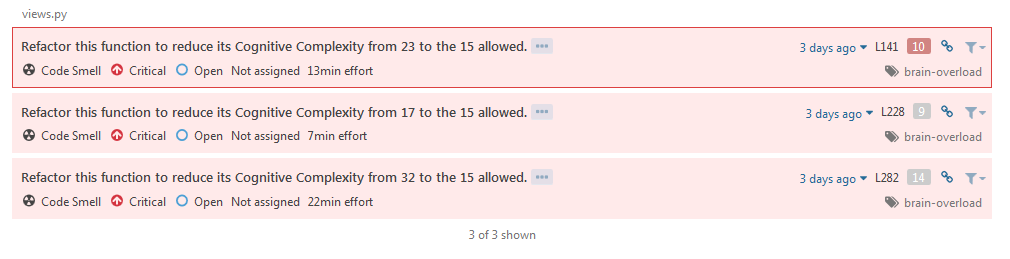
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Título | Módulo Foro | |
| Versión Nº | 1.1 | |
| Actores | Alumnos y Profesores | |
| Descripción | Se realizará testing con el framework “Sonarqube” | |
| Inicializador | Ingresar a un curso inscrito. | |
| Escenario principal | Pasos | Acción |
| \*paso a paso cómo se ejecuta la prueba | 1. | Se da inicio al archivo StartSonar.bat ubicado en la carpeta de SonarQube(el cual se debe instalar en el sistema). |
| \*puede indicar programas o tipos de pruebas | 2. | Se ingresa el archivo .properties en la carpeta principal del código a analizar. |
|  | 3. | Se ejecuta la ventana de comandos dentro de la carpeta principal y se ingresa sonar-scanner. |
|  | 4. | Se ingresa al localhost con los resultados del módulo entregados por SonarQube. |
| Requisitos especiales | 1. Contar con una plataforma para compatible con la aplicación/programa para un inicio correcto. 2. Contar con el último archivo modificado para realizar la prueba. 3. Contar con conexión a internet. | |
| Suposiciones | El usuario está registrado en la plataforma. | |
| Pre-Condiciones | Estar inscrito en el curso. | |
| Post-Condiciones | Se espera que el usuario pueda ver las preguntas que están en el foro  Se espera que el usuario pueda editar una pregunta realizada por él en el foro  Se espera que el usuario, siendo un docente pueda editar una respuesta posteada por él en el foro. | |
| Interfaz de usuario |  | |
| Resultado esperado | Se espera que el código no tenga errores mayores junto a la disminución de code smell. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Resultado Obtenido | Se encontraron 1 bugs, 0 vulnerabilidades, sin embargo aún estaban los 30 code smells. |

**Resultados SonarQube:**

****

****

****